

Je me suis enfin passionné pour :

★★★ Dune (Frank Herbert)

Encore un roman de science-fiction !
Oui, mais Dune est très différent de ceux que je
viens de vous présenter... et même, très diffé-

rent de ce qu'on appelle généralement la science fiction.

Dune, planète désertique, monde des sables, est le théâtre de la lutte acharnée que se livrent d'une part les Fremen, peuple rude, les indigènes, et le jeune Paul Atreides, officiellement Duc régnant de Dune, aussi appelée Arakis, et d'autre ^{part} le Baron Harkonnen, meurtrier de Leto Atreides ^(père) père de Paul, appuyé par l'Empereur et la noblesse.

Pour les Fremen, c'est la lutte pour la liberté; pour Paul c'est la vengeance; pour le Baron Harkonnen, c'est le moyen d'assouvir sa haine héréditaire envers la maison Atreides. L'Empereur, lui, voulait se débarrasser d'un homme trop populaire, le duc Leto; il s'agit maintenant pour lui et la noblesse de s'emparer de l'Épice, denrée extrêmement rare, ^(rare) abondante sur Arakis. L'Épice est à la fois un aliment, une drogue et une matière première utilisable de multiples façons.

"Dune" est une épopée. Frank Herbert a accompli un ouvrage extraordinaire, car c'est tout un monde qu'il a créé. Il a créé plusieurs civilisations, plusieurs modes de pensée.

On peut en particulier étudier la façon dont il a imaginé les conséquences sur un peuple, d'une totale pénurie d'eau: Chez les Fremen

la moindre goutte d'eau est une bénédiction, ils portent des vêtements, les distilles, destinés à récupérer toute l'eau de leur corps. Lorsqu'un des leurs meurt, ils récupèrent aussi toute l'eau de son corps. Rien ne doit se perdre. Ils doivent aussi s'accommoder des monstres des sables : les vers, les Hai-Phulud, animaux de plusieurs centaines de mètres de long.

Toute la vie des Terrens tourne autour de l'eau, des vers. [¶] Celle des étrangers sur Dorakis autour de l'épice.

Mais "Dune", c'est aussi l'autre civilisation, celle qui domine l'univers. Dans celle-ci, le point le plus passionnant ce sont les pouvoirs mentaux supra-normaux de certains individus.

Les Mentats, par exemple, sont formés spécialement dans certaines écoles afin de servir d'"impressions grises" aux grands de ce monde. On les appelle aussi Maîtres Assassins ce qui définit bien leur rôle.

Le "Bene Gesserit" [¶] forme des femmes, également destinées à servir mais aussi à influencer les hommes importants. Mais le principal but de cette institution est l'avènement du Kwisatz Haderach, homme aux pouvoirs mentaux encore supérieurs à ceux des Mentats ou des Bene Gesserit. Cet avènement doit venir à la suite d'un plan génétique éta-

debi et commencé depuis des siècles. Nous en pas-
sant que ce Kwinty Haderach se révélera être le hé-
ros, Paul.

La "Guilde Martiale", quant à elle, est une ins-
titution qui a le monopole des voyages sidéraux.
ce qui lui donne un poids considérable dans
l'empire. Les membres de la Guilde utilisent pour
développer leurs pouvoirs, une drogue créée de l'épi-
ce.

Frank Herbert, disais-je, a créé tout un
monde. A tel point qu'il ne fait jamais aucune
allusion à notre monde, à l'exception d'un ap-
pendice explicatif (il y en a 5) sur la reli-
gion. Ces références constitue un total d'une dizaine
de pages sur 534.

"Dune" est un extraordinaire ou-
vrage d'imagination, totalement dépassant, absolu-
ment passionnant.

mode de notation adopté:

- * à voler (on peut le lire, mais ça ne vaut pas
le coup de l'acheter)
- ** on peut le prêter... des qualités, mais ça
pourrait être mieux.
- *** très valable, à ne pas "rater" si on a l'occasion
de le lire.
- **** à se procurer à tout prix.